

PYSZNY GAMES ROOM

WILLY WONKA, ZNANY WSZYSTKIM DZIECIOM
WŁAŚCICIEL MAGICZNEJ FABRYKI CZEKOLADY Z KSIĄŻKI
ROALDA DAHLA PT. „CHARLIE I FABRYKA CZEKOLADY”,
ORGANIZUJE WE WSPÓŁPRACY Z BIBLIOTEKARZAMI
KROŚNIEŃSKIEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ I RODZICAMI
MAŁYCH CZYTELNIKÓW NIESAMOWITE WYDARZENIE!
ZAPRASZA WSZYSTKICH KSIĄŻKOWYCH ŁASUCHÓW DO
SMAKOWITEJ ZABAWY Z BOHATERAMI LITERATURY
DZIECIĘCEJ, KTÓRZY PONAD WSZYSTKO KOCHAJĄ JEŚĆ.
UMIESZCZONA W PRZESTRZENI DOMU/MIESZKANIA
GRA, KTÓREJ CELEM JEST ROZWIĄZYWANIE RÓŻNEGO
RODZAJU ZAGADEK, PROWADZIĆ BĘDZIE KROK PO
KROKU DO ODNALEZIENIA PYSZNEJ NAGRODY – KOSZA
ZE SMAKOŁYKAMI. OJ, ALE NIE BĘDĄ TO TYLKO
SŁODYCZE! WSZYSTKIE DZIECI PRZECIEŻ DOBRZE
WIEDZĄ, JAK PYSZNE I ZDROWE SĄ RÓŻNEGO TYPU
JOGURTY, OWOCE, WARZYWA, CZY ORZECY!

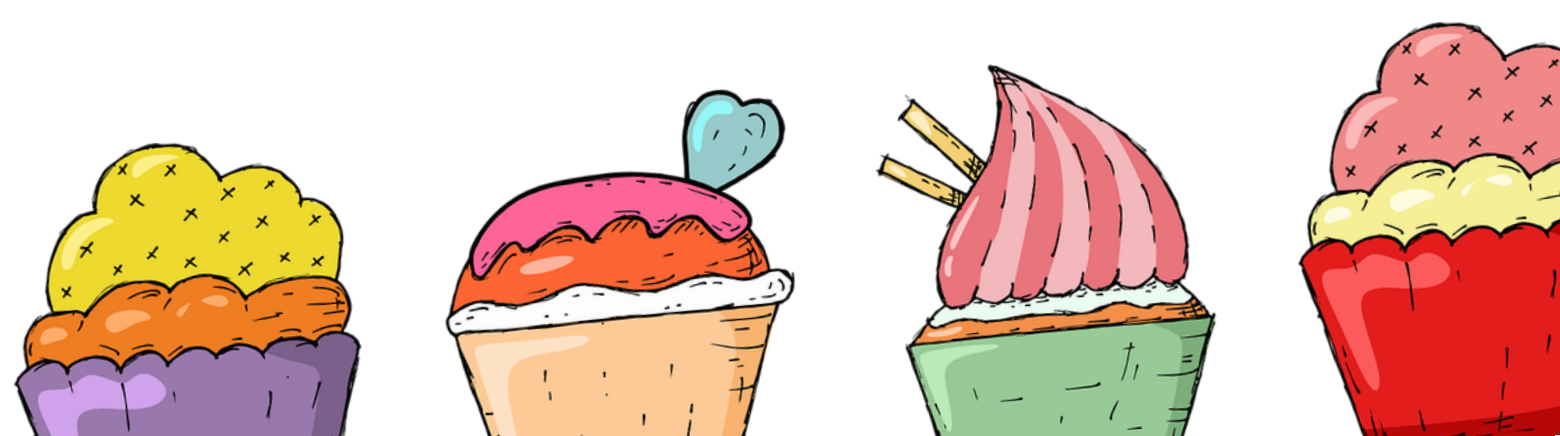


CELEM GRY JEST PRZEPYSZNA ZABAWA I...

- PODJĘCIE PRZEZ KROŚNIEŃSKĄ BIBLIOTEKĘ PUBLICZNĄ W MYŚL TEGOROCZNEGO HASŁA TYGODNIA BIBLIOTEK - DZIAŁAŃ MAJĄCYCH NA CELU ZACHĘCENIE DZIECI DO OBCOWANIA Z KSIĄŻKĄ, POMIMO UTRUDNIONEGO W OBECNEJ SYTUACJI FUNKCJONOWANIA BIBLIOTEK;
- POMOC DLA RODZICÓW W ZORGANIZOWANIU CZASU WOLNEGO DZIECI PRZEBYWAJĄCYCH W DOMACH POPRZECZ PRZYGOTOWANIE I UDOSTĘPNIENIE IM GOTOWEGO PLANU I ELEMENTÓW GAMES ROOMU – ZABAWY, W KTÓREJ DZIECI CHĘTNIE UCZESTNICZĄ. OCZYWIŚCIE RODZICE NA PEWNO TEŻ BĘDĄ SIĘ ŚWIETNIE BAWIĆ;
- EDUKACJA MAŁYCH CZYTELNIKÓW W ZAKRESIE ZNAJOMOŚCI PIRAMIDY ZDROWEGO ŻYWIENIA I ZASAD ZDROWEGO ŻYCIA W OGÓLE (PRAWIDŁOWE ODŻYWIANIE SIĘ, ZNACZENIE RUCHU I ZABAWY - CHOCIAŻBY W TAKIEJ FORMIE, JAK NINIEJSZA GRA).

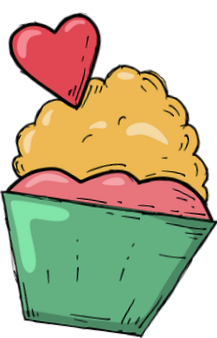
INFORMACJA DLA RODZICÓW

RODZICE ZA POŚREDNICTWEM FACEBOOKA I/LUB STRONY INTERNETOWEJ WWW.KBP.KROSNO.PL **POBIERAJĄ MATERIAŁY DO WYDRUKU** (W FORMACIE PDF/JPG), POTRZEBNE W CELU PRZYGOTOWANIA GRY W PRZESTRZENI DOMU/MIESZKANIA (OPIS PRZEBIEGU GRY WRAZ ZE WSKAZÓWKAMI, **JAK KOLEJNO ROZMIEŚCIĆ POSZCZEGÓLNE ELEMENTY GRY**). WSZYSTKIE ZAGADKI (KRZYŻÓWKI, REBUSY, WYKREŚLANKI ITD.) SĄ AUTORSKIE, ZOSTAŁY WYKONANE NA POTRZEBY GRY I NIE ZOSTAŁY ZNIKĄD SKOPIOWANE. PO STRONIE RODZICA POZOSTAJE RÓWNIEŻ **PRZYGOTOWANIE KOSZA** (ZE SŁODYCZAMI, OWOCAMI, WARZYSKAMI, ORZECHAMI, PRZEKĄSKAMI ITD. – WEDŁUG UZNANIA), STANOWIĄCEGO **NAGRODĘ, KTÓRĄ DZIECI ODNAJDUJĄ NA KOŃCU ZABAWY W KUCHNI**. OCZYWIŚCIE CZĘŚĆ ELEMENTÓW GRY UKRYTYCH NA KOLEJNYCH ETAPACH (NP. CIASTKO, JABŁKO, SZKLANKA SOKU ITD.) RODZIC MOŻE ZORGANIZOWAĆ WE WŁASNYM ZAKRESIE - WCALE NIE MUSZĄ BYĆ TO GRAFIKI, MOGĄ BYĆ TO FAKTYCZNE RZECZY – CO DODATKOWO UATRAKCYJNI DZIECIOM ZABAWĘ. ZAWSZE MIŁO JEST PRZEGRYŻĆ COŚ SMACZNEGO PODCZAS WCIĄGAJĄCEJ ZABAWY!



PRZEBIEG GRY

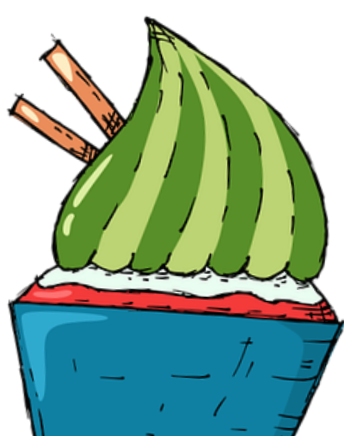
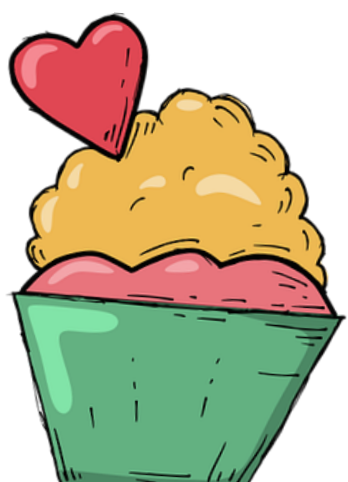
- RODZIC DRUKUJE ZNAJDUJĄCE SIĘ NA KOLEJNYCH STRONACH ELEMENTY GRAFICZNE ORAZ ZAGADKI I UMIESZCZA JE W RÓŻNYCH MIEJSCACH W DOMU, W TAKI SPOSÓB, ABY DZIECI MUSIAŁY ICH SZUKAĆ. WAŻNE JEST PRAWIDŁOWE PRZYPORZĄDKOWANIE ELEMENTU GRAFICZNEGO DO KONKRETNEJ ZAGADKI. POZWOLI TO NA BEZPROBLEMOWE PRZECHODZENIE PRZEZ KOLEJNE ETAPY GRY I DOPROWADZI DZIECKO DO ODNALEZIENIA NAGRODY - KOSZA ZE SMAKOŁYKAMI.
- RODZIC ODCZYTUJE DZIECKU **LIST OD WILLIEGO WONKI** I BIBLIOTEKARZY PRACUJĄCYCH W KROŚNIEŃSKIEJ BIBLIOTECIE PUBLICZNEJ, ZAWIERAJĄCY KRÓTKIE PRZEDSTAWIENIE ZASAD I CELU GRY.
- W LIŚCIE ZAWARTA JEST RÓWNIEŻ ZAGADKA (NR 1), DOTYCZĄCA KSIĄŻKI PT. „ALICJA W KRAINIE CZARÓW” ORAZ **CIASTECZEK Z NAPISEM „ZJEDZ MNIE”**, PO KTÓRYCH – JAK WSZYSCY DOBRZE WIEMY – BOHATERKA STAWAŁA SIĘ BAAAAARDZO DUŻA.
- **DZIECKO SZUKA UKRYTEGO CIASTECZKA Z NAPISEM „ZJEDZ MNIE”**. ONO KRYJE KOLEJNĄ ZAGADKĘ (NR 2), TYM RAZEM ODNOSZĄCĄ SIĘ DO BAŚNI O PRZYGODACH JASIA I MAŁGOSI. ROZWIĄZANIEM ZAGADKI JEST HASŁO **CHATKA Z PIERNIKA**.
- **GRACZ SZUKA ZATEM DOMKU Z PIERNIKA**, W KTÓRYM UKRYWA SIĘ SMERF ŁASUCH. A CO ON TAM ROBI? OCZYWIŚCIE PIECZE ULUBIONE CIASTO WSZYSTKICH SMERFÓW. ZAGADKA (NR 3) DOTYCZY **TORTU JAGODOWEGO**.
- **DZIECKO SZUKA GRAFIKI TORTU**. ALE... OJJJJ, NIESFORNY SMERF ŁASUCH POMYLIŁ PRZEPISY! ZAMIAST JAGÓD DODAŁ DO CIASTA JABŁKA I UPIEKŁ... SZARLOTKĘ! UKRYTA POD GRAFIKĄ CIASTA KOLEJNA ZAGADKA (NR 4) DOTYCZY WIĘC **JABŁKA** KOJARZĄCEGO SIĘ DZIECIOM Z KRÓLEWNĄ ŚNIEŻKĄ.
- **UCZESTNIK ZABAWY ODNAJDUJE GRAFIKĘ JABŁKA**. TUTAJ Z KOLEI SCHOWANA JEST ZAGADKA (NR 5) – KRZYŻÓWKA, KTÓREJ HASŁO WSKAZUJE NA WARZYWO, BĘDĄCE GŁÓWNYM SKŁADNIKIEM ULUBIONEJ ROZGRZEWAJĄCEJ ZUPY MUMINKÓW (HASŁO KRZYŻÓWKI: **DYNIA**).
- **DZIECKO SZUKA GRAFIKI DYNI**. TUTAJ UKRYTA JEST POSTAĆ KUBUSIA PUCHATKA, KTÓRY W RYMOWANEJ ZAGADCE (NR 6) PYTA, CO JEST JEGO ULUBIONYM JEDZONKIEM ORAZ PROSI O ODNALEZIENIE „MAŁEGO CO NIECO” - **MIODU**.
- **GRACZ ODNAJDUJE GRAFIKĘ SŁOIKA Z MIODEM**. TUTAJ ZNAJDUJE SIĘ ZAGADKA (NR 7) DOTYCZĄCA GUMISIÓW I ICH MAGICZNEGO NAPOJU – **SOKU Z GUMIJAGÓD**.
- **DZIECKO SZUKA SOKU Z GUMIJAGÓD**. SZKLANKA DOBREGO OWOCOWEGO SOKU POTRZEBNA BĘDZIE TERAZ MAŁEMU GRACZOWI DO ZREGENEROWANIA SIŁ PRZED OSTATNIM I NAJTRUDNIEJSZYM ZADANIEM! POD SZKLANKĄ SOKU UKRYTA JEST **GRAFIKA PRZEDSTAWIAJĄCA PIRAMIDĘ ZDROWEGO ŻYWIENIA** (ZAGADKA NR 8), DO KTÓREJ W ODPOWIEDNICH MIEJSCACH NALEŻY WPISAĆ WYMIENIONE ARTYKUŁY SPOŻYWCZE. LITERY Z OZNACZONYCH CYFRAMI PÓŁ STANOWIĄ PODPOWIEDŹ, KIERUJĄCĄ MAŁEGO GRACZA DO UKRYTEJ NAGRODY!



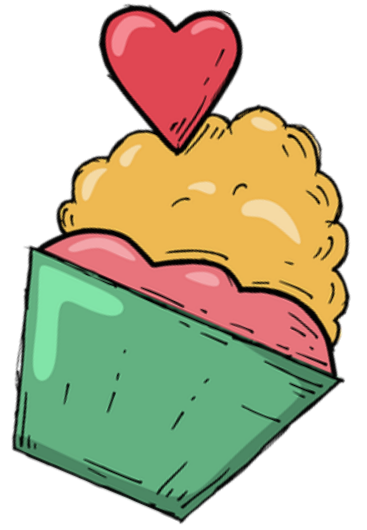
MATERIAŁY DO WYDRUKU

Zestaw zawiera:

- List od Williego Wonki rozpoczynający grę
- 8 kart z zagadkami (do rozmieszczenia wraz z elementami graficznymi)
- 7 elementów graficznych (do wycięcia lub przygotowania we własnym zakresie):
 - ciasteczko z napisem "zjedz mnie"
 - chatka z piernika
 - tort
 - jabłko
 - dynia
 - słoik z miodem
 - sok z gumijagód



List od Williego Wonki



CHOĆ NIE MUSZĘ SIĘ NIKOMU PRZEDSTAWIAĆ, BO KAŻDY KSIĄŻKOWY ŁASUCH ZNA WILLIEGO WONKĘ, WŁAŚCICIELA FABRYKI CZEKOŁADY, TO CHCIAŁBYM BARDZO SERDECZNIE POWITAĆ W IMIENIU SWOIM I BIBLIOTEKARZY Z KROŚNIENSKIEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ WSZYSTKIE DZIECI BIORĄCE UDZIAŁ W PRZYGOTOWANEJ PRZEZ NAS ZABAWIE! NASZA GRA POZWOLI WAM NA SPOTKANIE Z POSTACIAM I Z WASZYCH UKOCHANYCH KSIĄŻEK W CZASIE, KIEDY NIE MOŻECIE JESZCZE NAS ODWIEDZAĆ CAŁKOWICIE SWOBODNIE W MURACH BIBLIOTEKI.

PAMIĘTAJCIE! BĄDŹCIE UWAŻNI, WYTĘŻCIE WZROK I CZYTAJCIE DOKŁADNIE POLECENIA ZAGADEK, KTÓRYCH ROZWIĄZYWANIE KROK PO KROKU POPROWADZI WAS DO ODNALEZIENIA PRZYGOTOWANYCH PRZEZ WASZYCH RODZICÓW SMAKOWITYCH NAGRÓD!

UDANEJ I SMACZNEJ ZABAWY!

DO DZIEŁA!

WASZ WILLY WONKA

PS. BYŁBYM ZAPOMNIAŁ! DO MOJEGO LISTU DOŁĄCZAM PIERWSZĄ ZAGADKĘ. JEJ ROZWIĄZANIE POPROWADZI WAS DALEJ ;)



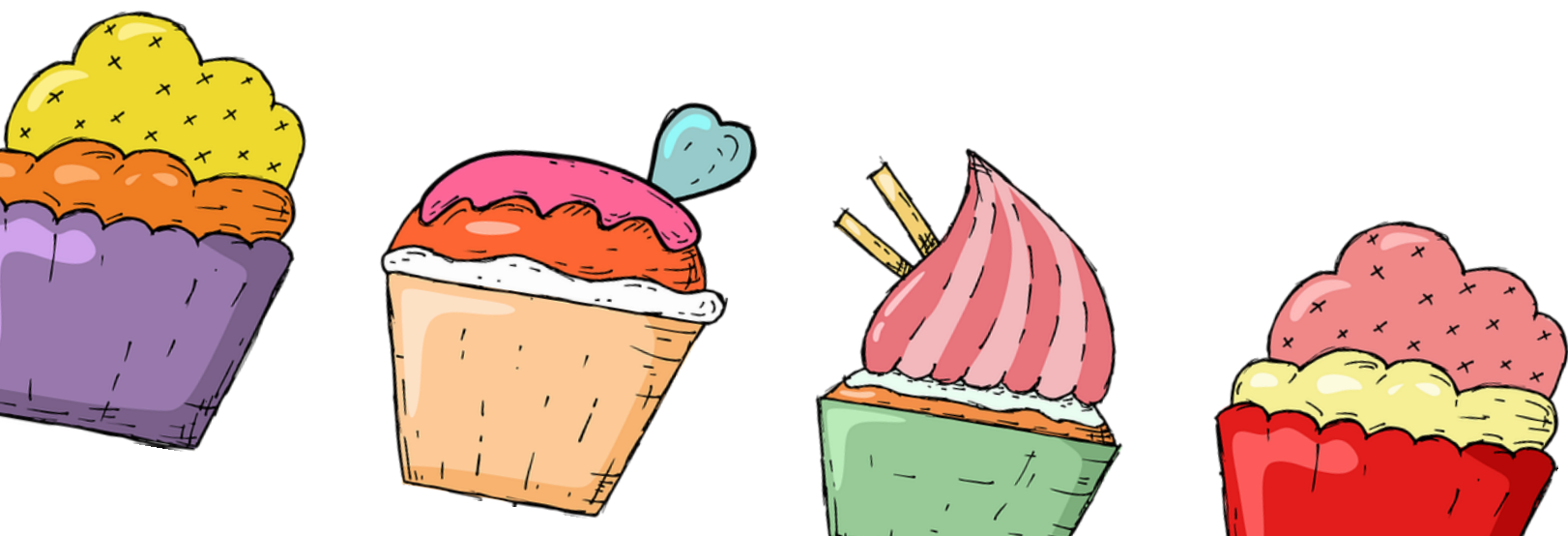
ZAGADKA NR 1

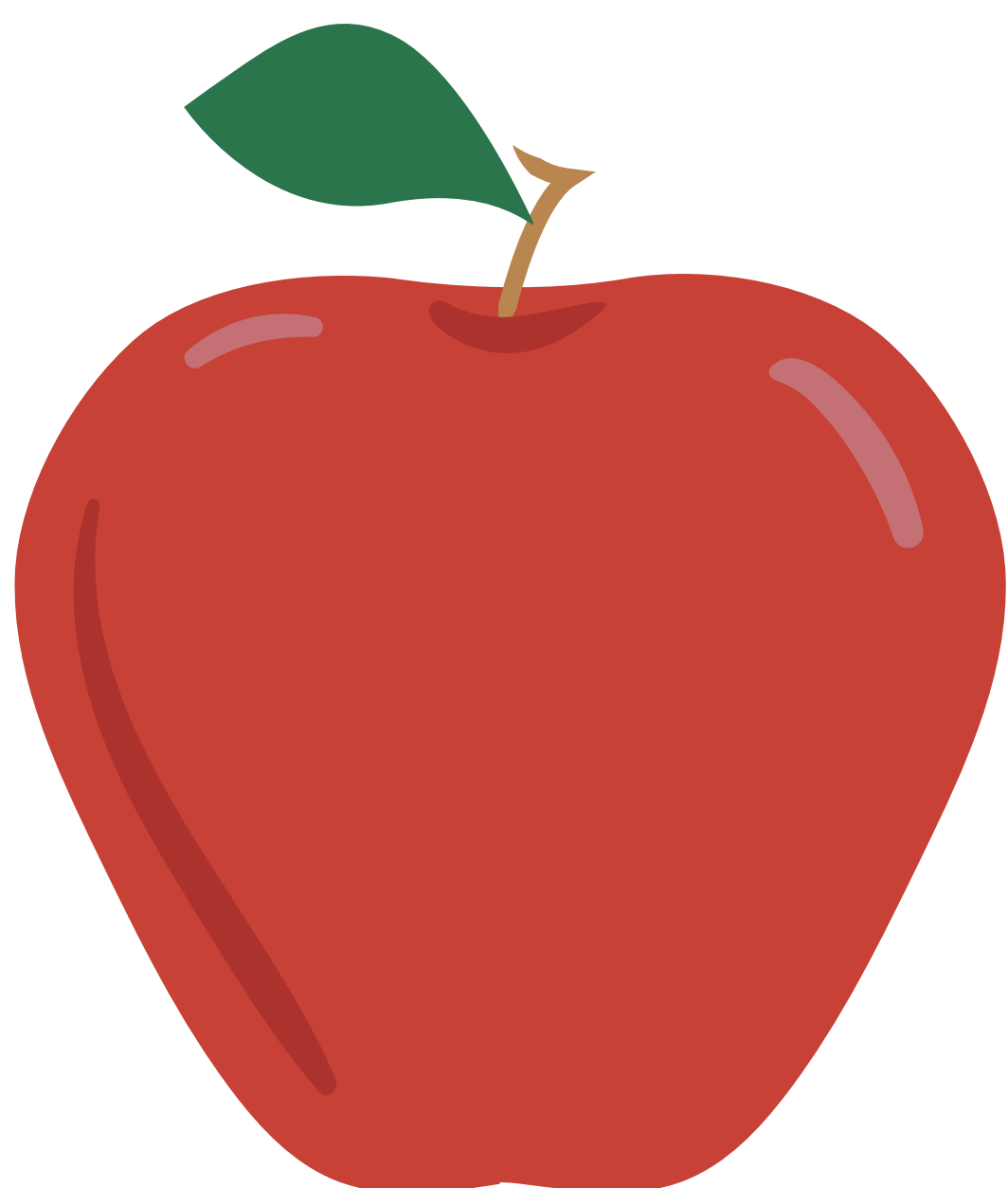
Alicja z Krainy Czarów utknęła między baśniowymi krainami - jest bardzo malutka. Aby mogła zwiększyć swoje rozmiary, musisz jej pomóc. W wykreślance znajduje się 8 nazw smakołyków. Znajdź je wszystkie. Pozostałe litery, czytane kolejno, podpowiedzą Ci, czego musisz szukać.

C	S	L	O	D	Y	Z	G	C
Z	U	K	A	J	C	I	A	U
E	A	Ż	E	L	K	I	L	K
K	S	T	E	G	U	M	A	I
O	C	Z	B	K	A	Z	R	E
L	I	Z	A	K	N	A	E	R
A	P	I	T	S	E	M	T	K
D	Z	J	O	E	D	Z	K	I
A	M	N	N	I	E	!	A	

CZEKOLADA, LIZAK, ŻELKI, GALARETKA, GUMA, BATON, LODY, CUKIERKI.

HASŁO:





















ZAGADKA NR 2














Pamiętasz historię Jasia i Małgosi, którzy zabłądzili w lesie i trafili do domu złej czarownicy? Rodzeństwo napisało do Ciebie zaszyfrowany list. Czy umiesz go odczytać i im pomóc?



















LEGENDA:



A B C D E F G H I J K L Ł



M N O P R S T U W X Y Z

ZAGADKA NR 3

Znasz na pewno smerfa Łasucha - mistrza wypieków. Pamiętasz, co było jego smerfastycznym daniem? Nie? Smerf Ciamajda już biegł do Ciebie z podpowiedzią, ale przez swoją nieuwagę rozsypał litery. Ułóż je, a dowiesz się, czego musisz szukać.

T A Y O D
O G R O W

HASŁO:

T _ _ _ J _ _ _ _ _



ZAGADKA NR 4

Hmm...

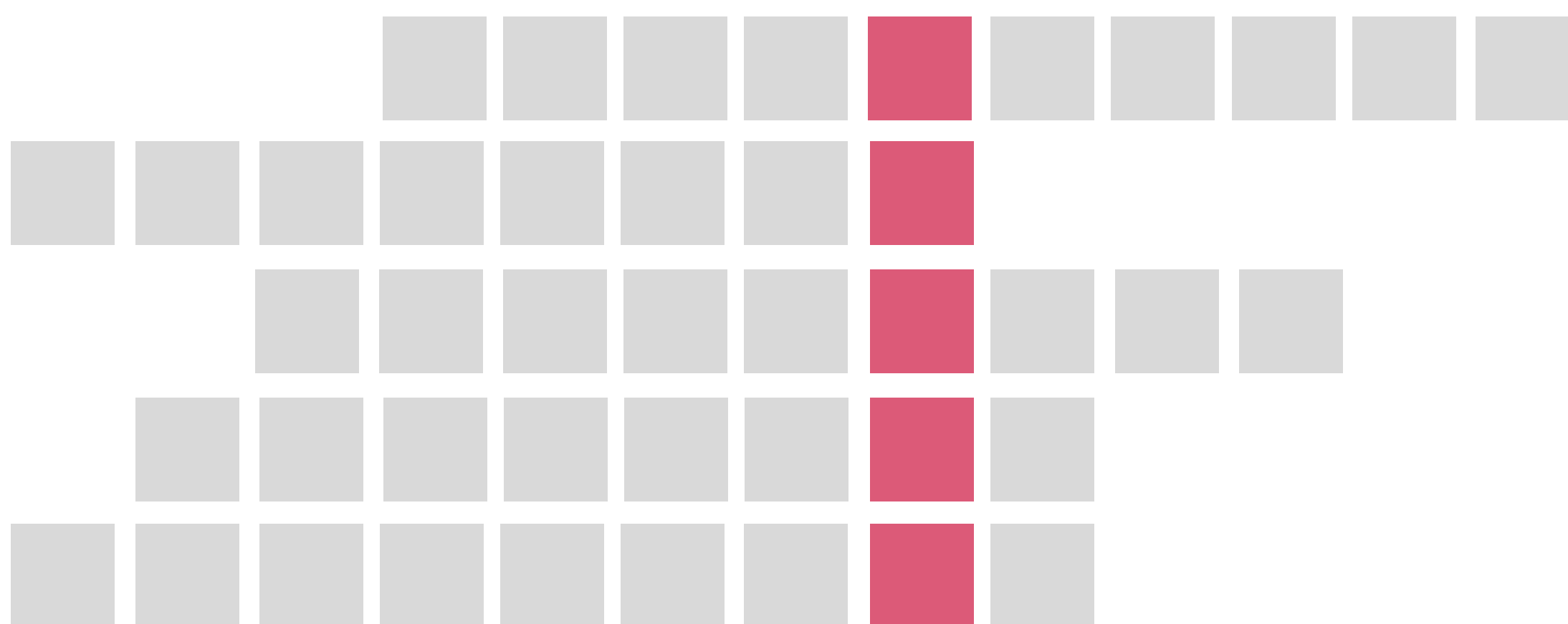
Smerf Łasuch chyba miał dzisiaj gorszy dzień. Pomylił przepisy i zamiast tortu jagodowego upiekł szarlotkę. Czy wiesz, jakich owoców użył? Podpowiemy, że te owoce kojarzyć Ci się mogą z Królewną Śnieżką.

HASŁO:

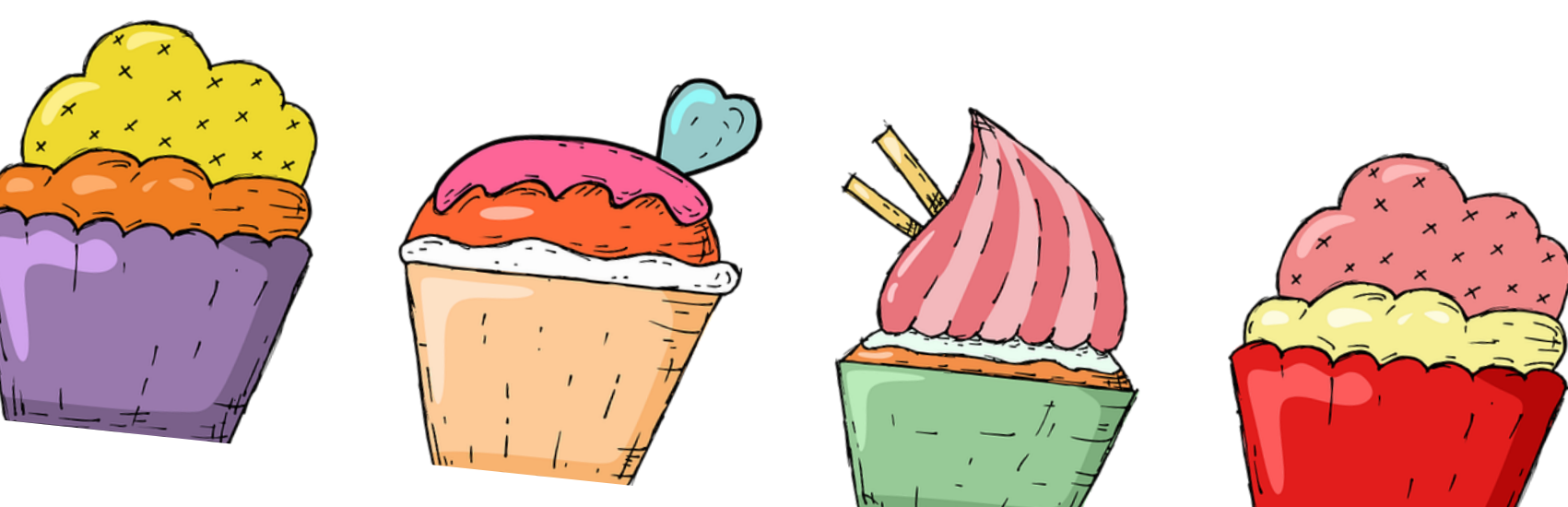


ZAGADKA NR 5

Muminki mieszkają w mroźnej Finlandii, dlatego uwielbiają rozgrzewające zupy. Rozwiąż krzyżówkę, żeby dowiedzieć się, z jakiego warzywa mama Muminka przygotowuje to przepyszne danie. To właśnie tego składnika musisz szukać. Przy okazji sprawdzisz swoją wiedzę na temat zdrowych zup pojawiających się na polskich stołach.



- 1.Podawana z makaronem, ryżem lub lanym ciastem zupa o pomarańczowo-czerwonym kolorze.
- 2.Barszcz ... - podawany w Wigilię z uszkami.
- 3.Zupa, w której znajdziesz dużo różnych warzyw.
- 4.Zupa podawana na zimno, gdy z nieba leje się żar.
- 5.Zupa przygotowywana z kapusty.

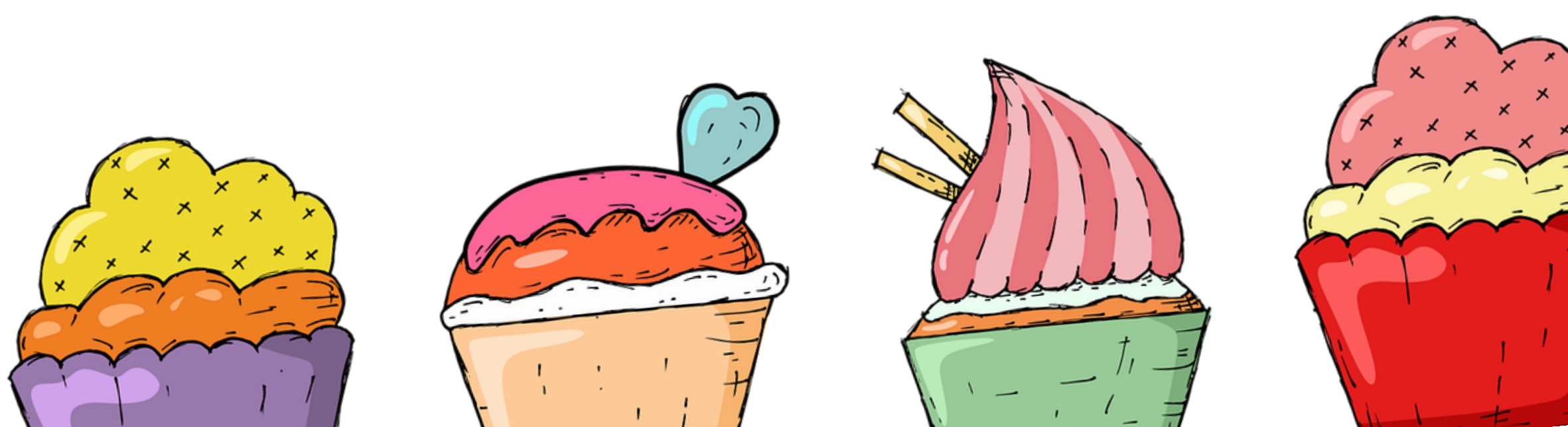


ZAGADKA NR 6

Pewien miś ma dla Ciebie zagadkę. Jej rozwiązanie podpowie Ci, jakiego smakołyku musisz teraz szukać, aby przejść do kolejnego etapu gry.

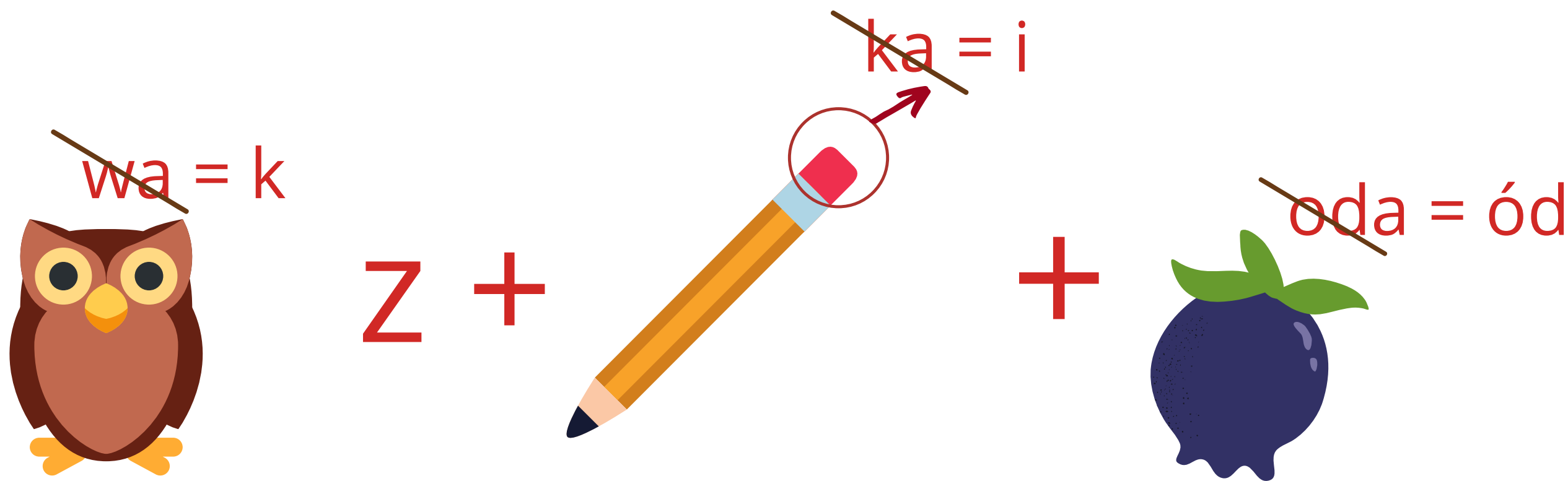
JESTEM BARDZO ZNANYM, ALE SKROMNYM MISIEM,
PRZYJAŹNIĘ SIĘ Z MIŁYM CHŁOPCEM KRZYSIEM.
ZAMIESZKUJĘ PRZEOGROMNY STUMIŁOWY LAS
I TAK SOBIE CICHUTKO MYŚLĘ, ŻE NA "MAŁE CO NIECO"
PRZYSZEDŁ WŁAŚNIE NAJWYŻSZY CZAS!

CZY JUŻ WIESZ, NA CO MAM OCHOTĘ,
GDY DOPADA MNIE MAŁY GŁODEK?

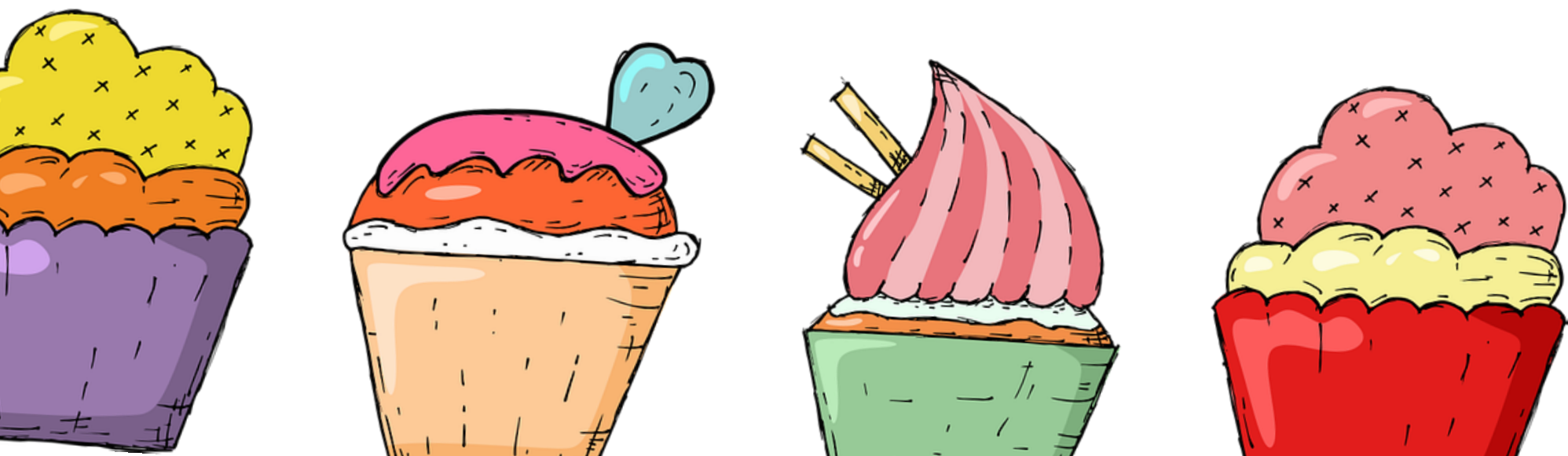


ZAGADKA NR 7

Na pewno kojarzysz grupę sympatycznych mieszkańców pewnego leśnego drzewa. Rozwiąż rebus, a dowiesz się, z czego przyrządzają oni swój magiczny napój, a co za tym idzie - czego musisz teraz szukać.



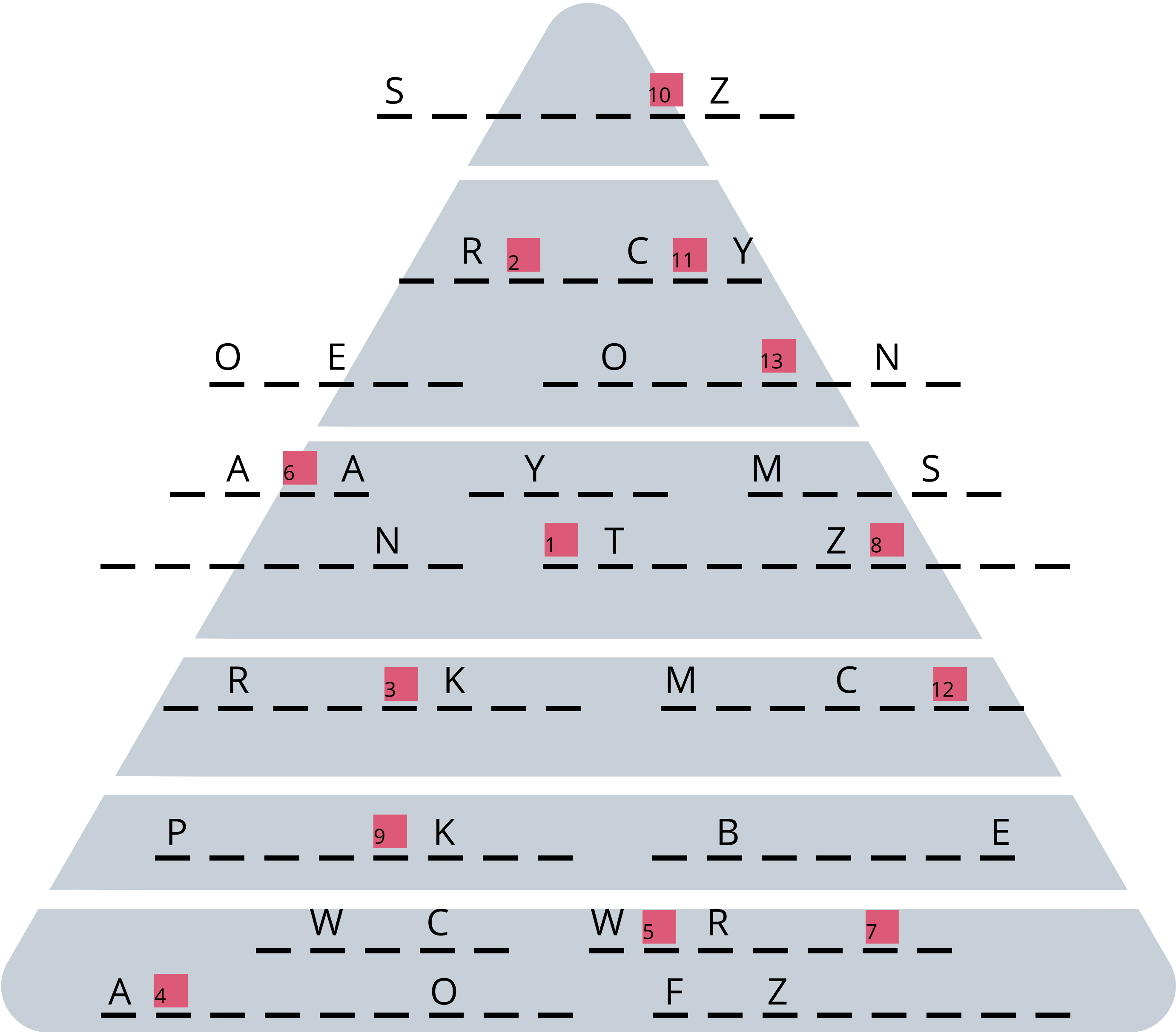
HASŁO:



ZAGADKA NR 8

Udało Ci się dotrzeć do ostatniego etapu naszej wspólnej zabawy! Wpisz brakujące litery, żeby uzupełnić 12 elementów budujących Piramidę zdrowego żywienia.

Litery z oznaczonych pól podpowiedzą Ci, gdzie ukryta została nagroda!



HASŁO:

SŁOWA DO WPISANIA: Aktywność fizyczna, owoce, słodycze, ryby, mięso, oleje roślinne, orzechy, jaja, nasiona strączkowe, produkty mleczne, warzywa, produkty zbożowe

